

## Einige Worte im Voraus

Willkommen in Tharun  
Was heisst hier Kampagne  
Aventurien, Tharun und anderswo  
Abenteuer und Hintergründe

## Theorie I: Die neue Welt

### Der Himmel

Sonne und Tageszeiten  
Der Horizont  
Wind und Wetter  
Himmelserscheinungen

### Die Flora und Fauna

Insekten  
Gifte und Heilkräuter

### Gesellschaft, Bräuche und Sitten

Hierarchie  
Gruu  
Menumai/Nonrai  
Fenrai  
Gueraï/Azarai  
Herrscher  
Frauen  
Stirinai  
Sprache & Schrift  
Von Handel und Geld  
Zeitrechnung

### Die Götter

Sindayru – Der Gleissende  
Nanurta – Die Spendende  
Shin' Xirith – Der Ungesiegbare  
Ziraku – Der Blutige  
Pateshi – Der Gnädige  
Ojo' Sombri – Der Fremde  
Numinoru – Der Unergründliche  
Arkan'Zin – Der Unversöhnliche

### Tharun

Kuum  
Conossos  
Lania  
Jü  
Memonhab  
Thuara  
Ishi Vailen  
Tharun

### Magie allgemein

## Part I: Das goldene Reich

Eine neue Herausforderung  
Das Dokument des Brissalion  
Weiterführende Informationen

### Die Seereise

1. Tag: Der Aufbruch
  2. Tag: Piratenüberfall
  3. Tag: Die Saat des Misstrauens
  4. Tag: Im Krakenmolchneist
  5. Tag: Die Rache der Piraten
  6. Tag: Flaute
  7. Tag: Die Wasserhydra  
Der Kampf gegen die Hydra  
Die Attacken der Hydra  
Kampf vorüber - was nun?
  8. Tag: Der letzte Tropfen Wasser
  9. Tag: Kleine Meuterei
  10. Tag: Feuerschlund in Sicht?
  11. Tag: Endlich am Ziel
- Auf der Insel des Feuerschlunds  
Ziel erreicht, und nun?

### Quer durchs Dickicht

- 1: Der schwarze Tümpel:
  - 2: Aussergewöhnlich Dichtes Unterholz
  - 3: Der umgestürzte Mammutbaum
  - 4: Räuberameisen
  - 5: Einem kleinen Bachlauf entlang
  - 6: Über Stock und Stein
  - 7: Gras am Boden
  - 8: Erlebte Pflanzenpracht
  - 9: Dichtes Unterholz
  - 10: Sumpfiger Untergrund
  - 11: Übler Gestank
  - 12: Falle
  - 13: Fleischfressende Pflanze
  - 14: Mückenschwarm
  - 15: Verteidigende Vögel
  - 16: Schlange aus dem Unterholz
  - 17: Die Wiese
  - 18: Der kleine Teich
  - 19: Überraschter Jäger
  - 20: Das Dorf der Ureinwohner
- Der Ausgang aus der grünen Hölle

### Die Ersteigung des Vulkans

- 1-5: Keine aussergewöhnlichen Ereignisse
- 6-9: Kletterpartie
- 10-13: Tierische Begegnung
- 14-16: Aschelawine
- 17-19: Geröllfeld
- 20: Steinschlag

### Der Rand des Feuerschlunds

Die Feuervögel  
Kampf mit einem Drachen  
Variante: Abstieg ohne Hilfe

### Im Vulkan

Am Grunde des Vulkans  
Bekanntschaft  
Die Unterredung  
Die warme Welt  
Begegnungen  
Der Maler  
Der Neugierige  
Der Pedant  
Der Wissenschaftler  
Die Mutter  
Umgeben von Feuer  
Visionen

### Die Gasblase

Die Aussenhülle  
Der äussere Bezirk  
Der innere Bezirk  
Die Schloss-Attrappe  
Der eigentliche Palast  
Die Eingangshalle  
Der Garten/Thronsaal  
Raum der Wachen (1)  
Raum der Wachen (2)  
Speise & Gemeinschaftsraum  
Küche  
Der Lagerraum  
Der Geräteraum  
Die Ankleidehalle  
Das Schlafgemach  
Die Badehalle  
Das verborgene Zimmer  
Die Schatzkammer

### Wo die Welt Kopf steht

Der Sturz  
Der Ausgang nach Aventurien  
Der Ausgang nach Tharun  
Das Ende der gemeinsamen Reise

### Das Ende für Aventurier

Im nächsten Vulkan  
Zerstörtes Paradies  
Am Boden des neuen Kraters  
Befremdliches  
Beschwerliche Kletterpartie  
1: Natürlicher Weg  
2: Breites Sims  
3: Weg nach unten  
4: Geröllfeld  
5: Ungehinderter Aufstieg  
6: Einfacher Klettersteig

7: Leichte Kletterpartie  
8: Enge Klamm  
9: Zerklüftete Felswand  
10: rutschiger Abhang  
11: Schwere Kletterpartie  
12: senkrecht verlaufender Kamin  
13: Steile Felswand  
14: Kein Weiterkommen  
15: Rastplatz  
16: Höhle  
17: Steinschlag  
18: Nahrung  
19: Kampf/Gefahr  
20: Widrige Umstände

Blick vom Kraterand  
Abstieg  
In der neuen Welt  
Gang durch die Felder  
Das Verhängnis im Dorf  
Rakshasa  
Der Weg führt in den Wald  
Erste Zuflucht  
Der Lernprozess  
Die Folgen des ersten Teils

### Das Ende für Tharuner

Rückkehr zu den Lavamenschen  
Zeremonie?  
Nach Hause?  
Der kühlen Luft entgegen  
1: Grosse Kaverne  
2: Kleine Kaverne  
3: Breiter Gang  
4: Schmalere Gang  
5: Umweg  
6: Schacht  
7: Monster  
8: Erdspalte  
9: Sackgasse  
10: Besonderes Ereignis

Der Ausstieg  
Die Rückreise  
Die Folgen dieses Teils