

Heldendokument II

Tharun - Die Renaissance

Personalien	
Name	Wanatei
Titel	
Geschlecht	männlich
Typus	Brigantai
Alter	erwachsen (16)
Stand	Brigantai

Erscheinung	
Grösse	1,70m
Gewicht	62-63 kg
Haare	braun
Augen	blau
Besonderes	-
Auftreten	freundlich + aufmerksam

Entwicklung			
Stufe	44	12	
Nächste Stufe	5500	6600	
Erfahrungspunkte	5693		

Aktive Eigenschaften	
Mut	11
Klugheit	13
Intuition I	12
Charisma	11
Fingerfertigkeit	11
Gewandtheit	11
Körperkraft	13

Passive Eigenschaften	
Charakterschwäche	8
Furcht	7
Lethargie	8
Manie	6
Negative Aura I	8
Überreaktion	7
Unvermögen	6

Kräfte / Energien	
Lebensenergie:	73
47	
Arkanenergie	
Karmaenergie	63 50

Kampf - Basiswerte	
Angriff-Basis	4
Parade-Basis	4
Fernkampf-Basis	9
Ausweichen	9

Kampf					
Waffe / Art	AT	PA	TP	BF	
Raufen	14	12	1 W6+	-	
großes Messer (Lanze)	13	11	1 W6+2	4	
(Schwinge)	12	11	W6+		
			W6+		
			W6+		

Ausrüstung
Tuchbeutel, 2m Bastgarn, Zunder, 2 Feuersteine, 3 Metallsplitter (scharf), glänzende Steine, Holzviole (Inhalt: glänzende Flüssigkeit), 2 Fackel, Öllampe aus Gold, quadratisches Tuch, Trinkhorn (mit Namensgravur), 10m Seil, Küchenmesser, Köcher mit 20 Pfeilen Schärfleder, 12 Kerzen Brotlaib, Käsestück, Tannenapfel
Orf (Geld): 4 weiße, 3 türkise, 2 rosane und 1 schwarzer Würfel

Talente	
Kampf (max. +1 pro Stufe)	
Raufen	10
Hauen	8
Stechen	9
Schwimmen (50/50)	6
Wurfaffen	6
Schussaffen II	10
gr. Messer	7

Fernkampf			
Waffe	Art	ZW	TP
Bogen (bis 150m)	S	19	1 W6+4
Wurfaffen		15	W6+
			W6+

Körpertalente (max. +2 pro Stufe)	
Akrobatik (MU/GE/KK)	6
Rennen (GE/KK/KK)	6
Klettern (MU/GE/KK)	7
Schleichen (IN/GE/GE)	8

Rüstung				
Rüstungsteil	Zust.	RS	BF	
feste Kleidung	gut	1		
Totale Rüstung / Behinderung				

Wichtige Bekannte
Umago = weibl. Sanyarin
Jahr +, Jugari - und (Jundari ~ fehlt)

Gesellschaft (max. +2 pro Stufe)	
Beeinflussen (KL/IN/CH)	7
Lügen (MU/IN/CH)	7
Psychologie (KL/IN/CH)	7

Schwächen	
Arroganz (FU/CS/KL)	5
Eitelkeit (NA/NA/KL)	5
Geltungssucht (MA/MA/CH)	5
Goldgier (CS/MA/KL)	6
Höhenangst (FU/LT/MU)	5
Jähzorn (UR/UR/KK)	4
Leichtgläubigkeit (FU/CS/KL)	6
Lüsternheit (CS/UR/CH)	5
Neugier (MA/UR/KL)	6
Optimismus (CS/MA/IN)	4
Paranoia (MA/UR/MU)	7
Pessimismus (LT/LT/KL)	5
Platzangst (FU/UR/KL)	5
Raumangst (FU/UR/IN)	5
Soziomanie (MA/UR/CH)	5
Schussigkeit (UV/NA/FF)	6
Taktlosigkeit (UV/NA/IN)	5
Totenangst (FU/FU/MU)	6
Vergesslichkeit (UV/LT/KL)	5
Zügellosigkeit (CS/MA/CH)	5

Tagebuch
Traum von goldener Öllampe
Lesen IIIII IIII
grünes Rotkraut = Heilung +1 (durch Essen), aber es macht süchtig und wirkt nur einmal
Schwarzsichtblätter = Dauer: 1 Nacht

Natur (max. +2 pro Stufe)	
Fährtenlesen (KL/IN/GE)	7
Orientierung (KL/IN/IN)	7
Wildnisleben (IN/FF/GE)	6
Pflanzenkunde (MU/KL/IN)	6

Notizen		
Pra-ios	Recht	Gesetz
Ron-dra	Kampf	Mut
Eff-erd	Meer	Seefahrt
Tra-via	Gastfreundschaft	Familie
Bor-on	Tod	Schlaf
Hes-inde	Wissen	Magie
Fir-un	Jagd	Wildnis
Tsa	Anfang	Geburt
Phex	Handel	Glück
Per-iane	Ackerbau	Ernte
Inge-rimm	Feuer	Schmiedekunst
Rah-ja	Ausgelassenheit	Rausch

Wissen (max. +3 pro Stufe)	
Geographie (KL/KL/IN)	6
Mythenkunde (KL/KL/IN)	7
Technik (KL/KL/IN)	6

Instinkt (max. +1 pro Stufe)	
Sinnesschärfe (KL/IN/IN)	8
Geschmack (KL/IN/IN)	7
Mirakel (KL/IN/CH)	5,5 -> 6