Heldendokument II — Tharun - Die Renaissance

Personalien	
Name	Toshiba
Titel	
Geschlecht	männlich
Typus	Brigantai
Alter	16 - 17
Stand	

Erscheinung	
Grösse	170 cm
Gewicht	69 Kg
Haare	schwarz
Augen	braun
Besonderes	
Auftreten	

Entwicklung			
Stufe	8		
Nächste Stufe	3600		
Erfahrungspunkte	2879		

Aktive Eigenschaften			
Mut	12		
Klugheit	13		
Intuition	15		
Charisma	11		
Fingerfertigkeit	12		
Gewandtheit	12		
Körperkraft	13		

Passive Eigenschaften				
Charakterschwäche	9			
Furcht	8			
Lethargie	9			
Manie	9			
Negative Aura	10			
Überreaktion	8			
Unvermögen	9			

Kräfte / Energien						
Lebensenergie:			53		40	
Arkanenergie						
Karmaenergie						

Kampf - Basiswerte		
Attacke-Basis	4	
Parade-Basis	4	
Fernkampf-Basis	10	
Ausweichen	10	

Kampf				
Waffe / Art	AT	PA	TP	BF
Raufen	12	12	1 W6+	-
Messer	11	9	1 W6+ 1	
gr. lg. Messer	11	9	1 W6+ 3	
Lanze	11	9	1 W6+ 2	
			W6+	
			W6+	

Ausrüstung
Tuchbeutel, Nahrung, Trinkhorn
Köcher, Pfeile 20
Seil 20m, Fackeln 12
Kinderkleidung
Bauernkleidung
Halbe Glaskugel mit Abdruck von Ameise

Talente		
Kampf (max. +1 pro Stufe)		
Raufen	8	
Hauen	7	
Stechen	9	
Schwingen (50/50)	4	
Wurfwaffen	3	
Schusswaffen	10	
Messer	3	
Körpertalente (max. +2 pro Stufe)		
Akrobatik (MU/GE/KK)	6	
Rennen (GE/KK/KK)	8	
Klettern (MU/GE/KK)	7	
Schleichen (IN/GE/GE)	7	
Gesellschaft (max. +2 pro Stufe)		
Beeinflussen (KL/IN/CH)	7	
Lügen (MU/IN/CH)	6	
Psychologie (KL/IN/CH)	5	
Handwerk (max. +2 pro Stufe)		
Heilkunde (MU/KL/FF)	5	
Schriftkenn. (KL/KL/FF)	-2	
Rohstoffb. (KL/FF/KK)	4	
Natur (max. +2 pro Stufe)		
Fährtenlesen (KL/IN/GE)	6	
Orientierung (KL/IN/IN)	6	
Wildnisleben (IN/FF/GE)	6	
Fesseln (IN/FF/GE)	5	
Wissen (max. +3 pro Stufe)		
Geographie (KL/KL/IN)	3	
Mythenkunde (KL/KL/IN)	3	
Technik (KL/KL/IN)	5	
Instinkt (max. +1 pro Stufe)		
Sinnesschärfe (KL/IN/IN)	8	
Geschmack (KL/IN/IN)	5	

Fernkampf			
Waffe	Art	ZW	TP
Bogen	S	20	1 W6+ 3
			W6+
			W6+

Rüstung			
Rüstungsteil	Zust.	RS	BE
leichte Rüstung		3	
Totale Rüstung / Behinderung			

Wichtige Bekannte

Schwächen		
Arroganz (FU/CS/KL)	4	
Eitelkeit (NA/NA/KL)	3	
Geltungssucht (MA/MA/CH)	3	
Goldgier (CS/MA/KL)	2	
Höhenangst (FU/LT/MU)	4	
Jähzorn (UR/UR/KK)	3	
Leichtgläubigkeit (FU/CS/KL)	3	
Lüsternheit (CS/UR/CH)	2	
Neugier (MA/UR/KL)	3	
Optimismus (CS/MA/IN)	3	
Paranoia (MA/UR/MU)	8	
Pessimismus (LT/LT/KL)	3	
Platzangst (FU/UR/KL)	4	
Raumangst (FU/UR/IN)	2	
Soziomanie (MA/UR/CH)	3	
Schussligkeit (UV/NA/FF)	3	
Taktlosigkeit (UV/NA/IN)	2	
Totenangst (FU/FU/MU)	5	
Vergesslichkeit (UV/LT/KL)	4	
Zügellosigkeit (CS/MA/CH)	2	

Tagebuch

Notizen
Shiru - Meister