Heldendokument II — Tharun - Die Renaissance

Shido muss noch den Stufenüberschrit zu 7 hochwürfeln!

Personalien	
Name	Shido
Titel	
Geschlecht	männlich
Typus	Brigantai
Alter	19
Stand	

Erscheinung	
Grösse	174
Gewicht	76
Haare	schwarz
Augen	braun
Besonderes	
Auftreten	

Entwicklung			
Stufe	7		
Nächste Stufe	2800		
Erfahrungspunkte	2325		

Aktive Eigenschaften			
Mut	12		
Klugheit	10		
Intuition	11		
Charisma	10		
Fingerfertigkeit	14		
Gewandtheit	11		
Körperkraft	14		

Passive Eigenschaften				
Charakterschwäche	7			
Furcht	10			
Lethargie	10			
Manie	10			
Negative Aura	8			
Überreaktion	10			
Unvermögen	8			

Kräfte / Energien						
Lebensenergie:			54		54	
Arkanenergie						
Karmaenergie						

Kampf - Basiswerte		
Attacke-Basis	4	
Parade-Basis	4	
Fernkampf-Basis	10	
Ausweichen	9	

Kampf				
Waffe / Art	AT	PA	TP	BF
Raufen	12	10	1 W6+	-
Messer	10	10	1 W6+ 1	
Axt	10	10	1 W6+ 2	
			W6+	
			W6+	
			W6+	

Ausrüstung
Tuchbeutel, Nahrung
Wurfmesser 4
Seil 20m, Fackeln 7

Talente		
Kampf (max. +1 pro Stufe)		
Raufen	6	
Hauen	6	
Stechen	6	
Axt	6	
Wurfwaffen	6	
Schusswaffen		
Messer	6	
Körpertalente (max. +2 pro Stufe)		
Akrobatik (MU/GE/KK)	5	
Rennen (GE/KK/KK)	6	
Klettern (MU/GE/KK)	5	
Schleichen (IN/GE/GE)	5	
Gesellschaft (max. +2 pro Stufe)		
Beeinflussen (KL/IN/CH)	3	
Lügen (MU/IN/CH)	3	
Psychologie (KL/IN/CH)	3	
Handwerk (max. +2 pro Stufe)		
Heilkunde (MU/KL/FF)	3	
Schriftkenn. (KL/KL/FF)	-2	
Rohstoffb. (KL/FF/KK)	6	
Natur (max. +2 pro Stufe)		
Fährtenlesen (KL/IN/GE)	7	
Orientierung (KL/IN/IN)	6	
Wildnisleben (IN/FF/GE)	6	
Fesseln (IN/FF/GE)	5	
Wissen (max. +3 pro Stufe)		
Geographie (KL/KL/IN)	3	
Mythenkunde (KL/KL/IN)	2	
Technik (KL/KL/IN)	6	
Instinkt (max. +1 pro Stufe)		
Sinnesschärfe (KL/IN/IN)	5	
Geschmack (KL/IN/IN)	2	

Fernkampf			
Waffe	Art	ZW	TP
Messer	W	16	1 W6+ 1
			W6+
			W6+

Rüstung			
Rüstungsteil	Zust.	RS	BE
leichte Rüstung		3	
Totale Rüstung / Behinderung			

Wichtige Bekannte
Ehefrau: Sheba, Tochter: Shi

Schwächen		
Arroganz (FU/CS/KL)	2	
Eitelkeit (NA/NA/KL)	2	
Geltungssucht (MA/MA/CH)	2	
Goldgier (CS/MA/KL)	2	
Höhenangst (FU/LT/MU)	2	
Jähzorn (UR/UR/KK)	4	
Leichtgläubigkeit (FU/CS/KL)	3	
Lüsternheit (CS/UR/CH)	2	
Neugier (MA/UR/KL)	3	
Optimismus (CS/MA/IN)	2	
Paranoia (MA/UR/MU)	6	
Pessimismus (LT/LT/KL)	2	
Platzangst (FU/UR/KL)	2	
Raumangst (FU/UR/IN)	2	
Soziomanie (MA/UR/CH)	3	
Schussligkeit (UV/NA/FF)	2	
Taktlosigkeit (UV/NA/IN)	2	
Totenangst (FU/FU/MU)	3	
Vergesslichkeit (UV/LT/KL)	2	
Zügellosigkeit (CS/MA/CH)	2	

Tagebuch

Notizen