

Heldendokument II

Tharun - Die Renaissance

Personalien

Name	Mingtau
Titel	./.
Geschlecht	m
Typus	Brigantai
Alter	junger Erwachsener
Stand	Brigantai

Erscheinung

Grösse	1,70m
Gewicht	60kg
Haare	schwarz, kurz
Augen	grau
Besonderes	./.
Auftreten	./.

Entwicklung

Stufe	9		
Nächste Stufe	4500		
Erfahrungspunkte	4821		

Aktive Eigenschaften (3W20)

Mut	12		
Klugheit	12		
Intuition	12		
Charisma	12		
Fingerfertigkeit	13		
Gewandtheit	13		
Körperkraft	13		

Passive Eigenschaften (3W20)

Characterschwäche	6			
Furcht	6			
Lethargie	7			
Manie	6			
Negative Aura	7			
Überreaktion	7			
Unvermögen	X	7		

Kräfte / Energien (1W6)

Lebensenergie:	60	57		
Arkanenergie				
Karmaenergie				

Kampf - Basiswerte

Attacke-Basis (MU+GE+KÖ:10)	4	
Parade-Basis (IN+GE+KÖ:10)	4	
Fernkampf-Basis (IN+FI+KÖ:4)	10	
Ausweichen (MU+IN+GE:4)	9	

Kampf

Waffe / Art	AT	PA	TP	BF
Raufen	12	11	1 W6 +	-
gr. Messer	9	9	1 W6 + 2	4
Schwinge	14	14	1 W6 + 4	3

Ausrüstung

1 Tuchbeutel.. darin:

- Feuerstein und extrem guter Zunder
- 1 Laib Brot
- 1 Stueck Käse
- 1 Holzschale
- 1 Becher
- 1 Tiegel Fettsalbe
- 1 Bund Teekräuter
- 1 Trinkhorn mit Namensgravur
- 1 Seil
- 1 Fackel
- 1 Silberne Kerze

Talente (20x) (max. 18Pkt)**Kampf (max. +1 pro Stufe)**

Raufen	7	
Hauen	9	
Stechen	10	
Schwingen (50/50)	10	
Wurfaffen	0	
Hiebaffen	0	

Fernkampf

Waffe	Art	ZW	TP
			W6+
			W6+
			W6+

Körpertalente (max. +2 pro Stufe)

Akrobatik (MU/GE/KK)	7	
Rennen (GE/KK/KK)	9	
Klettern (MU/GE/KK)	7	
Schleichen (IN/GE/GE)	6	

Gesellschaft (max. +2 pro Stufe)

Beeinflussen (KL/IN/CH)	8	
Lügen (MU/IN/CH)	7	
Psychologie (KL/IN/CH)	6	

Handwerk (max. +2 pro Stufe)

Heilkunde (MU/KL/FF)	10	
Schriftkenn. (KL/KL/FF)	0	
Rohstoffb. (KL/FF/KK)	6	

Natur (max. +2 pro Stufe)

Fährtenlesen (KL/IN/GE)	10	
Orientierung (KL/IN/IN)	7	
Wildnisleben (IN/FF/GE)	6	
Fesseln (IN/FI/GE)	2	

Wissen (max. +3 pro Stufe)

Geographie (KL/KL/IN)	7	
Mythenkunde (KL/KL/IN)	8	
Technik (KL/KL/IN)	7	
Runenkunde (KL/IN/IN)	0	
Instinkt (max. +1 pro Stufe)		
Sinnesschärfe (KL/IN/IN)	9	
Geschmack (KL/IN/IN)	5	

Rüstung

Rüstungsteil	Zust.	RS	BE
derbe Kleidung	gebr	1	0
Lederrüstung	gebr	2	0
Totale Rüstung / Behinderung		2	0

Schwächen (2W6=Anzahl) (max. 12 Pkt)

Arroganz (FU/CS/KL)	4	
Eitelkeit (NA/NA/KL)	5	
Geltungssucht (MA/MA/CH)	4	
Goldgier (CS/MA/KL)	4	
Höhenangst (FU/LT/MU)	5	
Jähzorn (UR/UR/KK)	4	
Leichtgläubigkeit (FU/CS/KL)	5	
Lüsternheit (CS/UR/CH)	4	
Neugier (MA/UR/KL)	6	
Optimismus (CS/MA/IN)	5	
Paranoia (MA/UR/MU)	6	
Pessimismus (LT/LT/KL)	5	
Platzangst (FU/UR/KL)	4	
Raumangst (FU/UR/IN)	4	
Soziomanie (MA/UR/CH)	5	
Schussligkeit (UV/NA/FF)	5	
Taktlosigkeit (UV/NA/IN)	4	
Totenangst (FU/FU/MU)	5	
Vergesslichkeit (UV/LT/KL)	5	
Zügellosigkeit (CS/MA/CH)	5	

Wichtige Bekannte

Bin als Waisenkind im Lager gross geworden. Wurde gerettet während Eltern wegen wilder Ehe hingerichtet wurden. Ich bin ein Tagtraeumer, wenn ich auf schwarze Flächen sehe, habe ich Träume & undeutbare Vorahnungen

Tagebuch

Ninjeys Schwert Chandahar

Notizen

