Heldendokument II — Tharun - Die Renaissance

Personalien	
Name	Mingtau
Titel	./.
Geschlecht	m
Typus	Brigantai
Alter	junger Erwachsener
Stand	Brigantai

Erscheinung	
Grösse	1,70m
Gewicht	60kg
Haare	schwarz, kurz
Augen	grau
Besonderes	./.
Auftreten	./.

Entwicklung			
Stufe	12		
Nächste Stufe	7800		
Erfahrungspunkte	7269		

Aktive Eigenschaften (3W20)			
Mut	13		
Klugheit	13		
Intuition	13		
Charisma	12		
Fingerfertigkeit	13		
Gewandtheit	13		
Körperkraft	13		

Passive Eigenschaften (3W20)				
Charakterschwäche	6			
Furcht	6			
Lethargie	7			
Manie	6			
Negative Aura	7			
Überreaktion	6			
Unvermögen	6			

Kräfte / Energien (1W6)			
Lebensenergie:	73	73	
Arkanenergie			
Karmaenergie			

Kampf - Basiswerte		
Attacke-Basis (MU+GE+KÖ:10)	4	
Parade-Basis (IN+GE+KÖ:10)	4	
Fernkampf-Basis (IN+FI+KÖ:4)	10	
Ausweichen (MU+IN+GE:4)	10	

Kampf				
Waffe / Art	AT	PA	TP	BF
Raufen	13	12	1 W6 +	-
gr. Messer	9	9	1 W6 + 2	4
Schwinge	16	15	1 W6 + 4	3

Ausrüstung
1 Tuchbeutel.. darin:
- Feuerstein und extrem guter Zunder
- 1 Laib Brot
- 1 Stueck Käse
- 1 Holzschale
- 1 Becher
- 1 Tiegel Fettsalbe
- 1 Bund Teekräuter
- 1 Trinkhorn mit Namensgravur
- 1 Seil
- 1 Fackel
- 1 Silberne Kerze

Talente (20x) (max. 18Pkt)		
Kampf (max. +1 pro Stufe)		
Raufen	7	
Hauen	9	
Stechen	10	
Schwingen (50/50)	13	
Wurfwaffen	0	
Hiebwaffen	0	
Körpertalente (max. +2 pro Stufe)		
Akrobatik (MU/GE/KK)	8	
Rennen (GE/KK/KK)	10	
Klettern (MU/GE/KK)	8	
Schleichen (IN/GE/GE)	8	
Gesellschaft (max. +2 pro Stufe)		
Beeinflussen (KL/IN/CH)	8	
Lügen (MU/IN/CH)	8	
Psychologie (KL/IN/CH)	6	
Handwerk (max. +2 pro Stufe)		
Heilkunde (MU/KL/FF)	10	
Schriftkenn. (KL/KL/FF)	5	
Rohstoffb. (KL/FF/KK)	8	
Natur (max. +2 pro Stufe)		
Fährtenlesen (KL/IN/GE)	11	
Orientierung (KL/IN/IN)	9	
Wildnisleben (IN/FF/GE)	6	
Pflanzenkunde (KL/IN/FF)	2	
Wissen (max. +3 pro Stufe)		
Geographie (KL/KL/IN)	8	
Mythenkunde (KL/KL/IN)	8	
Technik (KL/KL/IN)	7	
Runenkunde (KL/IN/IN)	0	
Instinkt (max. +1 pro Stufe)		
Sinnesschärfe (KL/IN/IN)	9	
Geschmack (KL/IN/IN)	5	

Fernkampf			
Waffe	Art	ZW	TP
			W6+
			W6+
			W6+

Rüstung			
Rüstungsteil	Zust.	RS	BE
derbe Kleidung	gebr	1	0
Lederruestung	gebr	2	0
Totale Rüstung / Behinderung		2	0

Schwächen (2W6=Anzahl) (max. 12 Pkt)		
Arroganz (FU/CS/KL)	4	
Eitelkeit (NA/NA/KL)	5	
Geltungssucht (MA/MA/CH)	4	
Goldgier (CS/MA/KL)	4	
Höhenangst (FU/LT/MU)	6	
Jähzorn (UR/UR/KK)	4	
Leichtgläubigkeit (FU/CS/KL)	6	
Lüsternheit (CS/UR/CH)	5	
Neugier (MA/UR/KL)	7	
Optimismus (CS/MA/IN)	5	
Paranoia (MA/UR/MU)	8	
Pessimismus (LT/LT/KL)	5	
Platzangst (FU/UR/KL)	7	
Raumangst (FU/UR/IN)	4	
Soziomanie (MA/UR/CH)	5	
Schussligkeit (UV/NA/FF)	5	
Taktlosigkeit (UV/NA/IN)	5	
Totenangst (FU/FU/MU)	8	
Vergesslichkeit (UV/LT/KL)	7	
Zügellosigkeit (CS/MA/CH)	5	

Wichtige Bekannte
Bin als Waisenkind im Lager gross
geworden. Wurde gerettet während
Eltern wegen wilder Ehe hingerichtet
wurden. Ich bin ein Tagtraeumer, wenn
ich auf schwarze Flächen sehe, habe
ich Träume & undeutbare Vorahnungen

Tagebuch
Ninjey's Schwert Chandahar

Notizen