Heldendokument II — Tharun - Die Renaissance

Personalien	
Name	Mei Ling
Titel	
Geschlecht	weiblich
Typus	Brigantai
Alter	16 - 17
Stand	

Erscheinung	
Grösse	165cm
Gewicht	60Kg
Haare	schwarz
Augen	grün
Besonderes	
Auftreten	

Entwicklung			
Stufe	5		
Nächste Stufe	1500	2100	
Erfahrungspunkte	1490		

Aktive Eigenschaften			
Mut	11		
Klugheit	13		
Intuition	12		
Charisma	8		
Fingerfertigkeit	10		
Gewandtheit	11		
Körperkraft	11		

Passive Eigenschaften				
Charakterschwäche	10			
Furcht	8			
Lethargie	10			
Manie	9			
Negative Aura	10			
Überreaktion	9			
Unvermögen	6			

Kräfte / Energien						
Lebensenergie:	49				49	
Arkanenergie						
Karmaenergie						

Kampf - Basiswerte		
Attacke-Basis	3	
Parade-Basis	3	
Fernkampf-Basis	9	
Ausweichen	9	

Kampf				
Waffe / Art	AT	PA	TP	BF
Raufen	9	8	1 W6+	-
Messer	6	6	1 W6+ 1	
Messer lang	6	6	1 W6+ 2	
gr.l. Messer	6	6	1 W6+ 3	
Stab	6	6	1 W6+ 1	
			W6+	

Ausrüstung
Tuchbeutel, Nahrung
Feuerstein, Zunder
Fackeln 2
Bauernkleidung
Keule
Stiefel

Talente		
Kampf (max. +1 pro Stufe)		
Raufen	5	
Hauen	6	
Stechen	6	
Schwingen (50/50)	7	
Wurfwaffen	5	
Stab	0	
Messer	0	
Körpertalente (max. +2 pro Stufe)		
Akrobatik (MU/GE/KK)	6	
Rennen (GE/KK/KK)	7	
Klettern (MU/GE/KK)	6	
Schleichen (IN/GE/GE)	5	
Gesellschaft (max. +2 pro Stufe)		
Beeinflussen (KL/IN/CH)	6	
Lügen (MU/IN/CH)	5	
Psychologie (KL/IN/CH)	3	
Handwerk (max. +2 pro Stufe)		
Heilkunde (MU/KL/FF)	5	
Schriftkenn. (KL/KL/FF)	-2	
Rohstoffb. (KL/FF/KK)	3	
Natur (max. +2 pro Stufe)		
Fährtenlesen (KL/IN/GE)	6	
Orientierung (KL/IN/IN)	5	
Wildnisleben (IN/FF/GE)	3	
Fesseln (IN/FF/GE)	3	
Wissen (max. +3 pro Stufe)		
Geographie (KL/KL/IN)	3	
Mythenkunde (KL/KL/IN)	6	
Technik (KL/KL/IN)	3	
Instinkt (max. +1 pro Stufe)		
Sinnesschärfe (KL/IN/IN)	7	
Geschmack (KL/IN/IN)	3	

Fernkampf			
Waffe	Art	ZW	TP
			W6+
			W6+
			W6+

Rüstung			
Rüstungsteil	Zust.	RS	BE
Lederrüstung		2	
Totale Rüstung / Behinderung			

Wichtige Bekannte

Schwächen		
Arroganz (FU/CS/KL)	1	
Eitelkeit (NA/NA/KL)	1	
Geltungssucht (MA/MA/CH)	1	
Goldgier (CS/MA/KL)	1	
Höhenangst (FU/LT/MU)	3	
Jähzorn (UR/UR/KK)	2	
Leichtgläubigkeit (FU/CS/KL)	1	
Lüsternheit (CS/UR/CH)	1	
Neugier (MA/UR/KL)	2	
Optimismus (CS/MA/IN)	2	
Paranoia (MA/UR/MU)	6	
Pessimismus (LT/LT/KL)	1	
Platzangst (FU/UR/KL)	3	
Raumangst (FU/UR/IN)	3	
Soziomanie (MA/UR/CH)	2	
Schussligkeit (UV/NA/FF)	3	
Taktlosigkeit (UV/NA/IN)	5	
Totenangst (FU/FU/MU)	4	
Vergesslichkeit (UV/LT/KL)	4	
Zügellosigkeit (CS/MA/CH)	1	

Tagebuch

Notizen
Umi - alter Stabkämpfer
Aki - Tochter des Händlers
Lania - Geist (rote Stunde)
Shari - Tochter von Mamasch