

Heldendokument II

Tharun - Die Renaissance

Personalien	
Name	Mei Ling
Titel	
Geschlecht	weiblich
Typus	Brigantai
Alter	junge Erwachsene
Stand	

Erscheinung	
Grösse	165cm
Gewicht	60Kg
Haare	schwarz
Augen	grün
Besonderes	Abdruck Dekoltee (Inschrift)
Auftreten	

Entwicklung			
Stufe	12		
Nächste Stufe	7800		
Erfahrungspunkte	6975		

Aktive Eigenschaften			
Mut	11		
Klugheit	13		
Intuition	13		
Charisma	10		
Fingerfertigkeit	11		
Gewandtheit	13		
Körperkraft	11		

Passive Eigenschaften			
Charakterschwäche	9		
Furcht	6		
Lethargie	9		
Manie	7		
Negative Aura	10		
Überreaktion	8		
Unvermögen	6		

Kräfte / Energien			
Lebensenergie:	75	52	
Arkanenergie			
Karmaenergie			

Kampf - Basiswerte			
Angriff-Basis	4		
Parade-Basis	4		
Fernkampf-Basis	9		
Ausweichen	9		

Kampf				
Waffe / Art	AT	PA	TP	BF
Raufen	13	13	1 W6+	-
gr.l. Messer	13	12	1 W6 + 3	
Lanze	12	12	1 W6 + 2	
Stab	14	12	1 W6 + 1	
Toppetstab	14	12	1 W6 + 3	
Schwinge	14	12	1 W6 + 4	

Ausrüstung	
Tuchbeutel, Nahrung, Trinkhorn	
Fackeln 10	
Seil (20m), Bauernkleidung	
Feuerstein, Zunder	
Stiefel	
Tafel	

Talente			
Kampf (max. +1 pro Stufe)			
Raufen	10		
Hauen	11		
Stechen	10		
Schwingen (50/50)	7		
Wurfwaffen	8		
Stab	7		
Messer	7		
Körpertalente (max. +2 pro Stufe)			
Akrobatik (MU/GE/KK)	8		
Rennen (GE/KK/KK)	10		
Klettern (MU/GE/KK)	10		
Schleichen (IN/GE/GE)	10		
Gesellschaft (max. +2 pro Stufe)			
Beeinflussen (KL/IN/CH)	10		
Lügen (MU/IN/CH)	7		
Psychologie (KL/IN/CH)	8		
Handwerk (max. +2 pro Stufe)			
Heilkunde (MU/KL/FF)	8		
Schriftkenn. (KL/KL/FF)	2		
Rohstoffb. (KL/FF/KK)	6		
Natur (max. +2 pro Stufe)			
Fährtenlesen (KL/IN/GE)	9		
Orientierung (KL/IN/IN)	8		
Wildnisleben (IN/FF/GE)	7		
Fesseln (IN/FF/GE)	8		
Wissen (max. +3 pro Stufe)			
Geographie (KL/KL/IN)	7		
Mythenkunde (KL/KL/IN)	8		
Technik (KL/KL/IN)	6		
Tierkenntnis (MU/KL/IN)	2		
Instinkt (max. +1 pro Stufe)			
Sinnesschärfe (KL/IN/IN)	14		
Geschmack (KL/IN/IN)	6		

Fernkampf			
Waffe	Art	ZW	TP
			W6+
			W6+
			W6+

Rüstung			
Rüstungsteil	Zust.	RS	BE
Lederrüstung		2	
Totale Rüstung / Behinderung			

Wichtige Bekannte	
Umi - alter Stabkämpfer	
Shari - Tochter von Mamasch	
Lania - Geist (rote Stunde)	

Schwächen	
Arroganz (FU/CS/KL)	3
Eitelkeit (NA/NA/KL)	3
Geltungssucht (MA/MA/CH)	3
Goldgier (CS/MA/KL)	4
Höhenangst (FU/LT/MU)	5
Jähzorn (UR/UR/KK)	3
Leichtgläubigkeit (FU/CS/KL)	6
Lüsternheit (CS/UR/CH)	3
Neugier (MA/UR/KL)	5
Optimismus (CS/MA/IN)	3
Paranoia (MA/UR/MU)	10
Pessimismus (LT/LT/KL)	5
Platzangst (FU/UR/KL)	3
Raumangst (FU/UR/IN)	3
Soziomanie (MA/UR/CH)	5
Schussligkeit (UV/NA/FF)	4
Taktlosigkeit (UV/NA/IN)	5
Totenangst (FU/FU/MU)	8
Vergesslichkeit (UV/LT/KL)	9
Zügellosigkeit (CS/MA/CH)	4

Tagebuch	
Tizella gab mir den Abdruck ihres Amulettes mit der Inschrift auf mein Dekoltee - Fluch oder Geschenk? Dies gilt es noch herauszufinden.	

Notizen	
Drillinge besitzen mindestens 5 Runen	
Sicher leben noch: Mamasch und die Drillinge	
Lesen: 16	
Tizella	