Heldendokument II — Tharun - Die Renaissance

Personalien	
Name	Mei Ling
Titel	
Geschlecht	weiblich
Typus	Brigantai
Alter	16 - 17
Stand	

Erscheinung	
Grösse	165cm
Gewicht	60Kg
Haare	schwarz
Augen	grün
Besonderes	
Auftreten	

Entwicklung			
Stufe	11		
Nächste Stufe	6600		
Erfahrungspunkte	5706		

Aktive Eigenschaften			
Mut	11		
Klugheit	13		
Intuition	13		
Charisma	10		
Fingerfertigkeit	10		
Gewandtheit	13		
Körperkraft	11		

Passive Eigenschaften				
Charakterschwäche	9			
Furcht	6			
Lethargie	10			
Manie	7			
Negative Aura	10			
Überreaktion	8			
Unvermögen	6			

Kräfte / Energien						
Lebensenergie:	70				70	
Arkanenergie						
Karmaenergie						

Kampf - Basiswerte		
Attacke-Basis	4	
Parade-Basis	4	
Fernkampf-Basis	9	
Ausweichen	9	

Kampf				
Waffe / Art	AT	PA	TP	BF
Raufen	13	13	1 W6+	-
gr.l. Messer	12	12	1 W6 + 3	
Lanze	12	12	1 W6 + 2	
Stab	13	12	1 W6 + 1	

Ausrüstung
Tuchbeutel, Nahrung, Trinkhorn
Fackeln 7
Seil (20m), Bauernkleidung
Feuerstein, Zunder
Stiefel
Tafel

Talente		
Kampf (max. +1 pro Stufe)		
Raufen	10	
Hauen	11	
Stechen	10	
Schwingen (50/50)	7	
Wurfwaffen	8	
Stab	6	
Messer	6	
Körpertalente (max. +2 pro Stufe)		
Akrobatik (MU/GE/KK)	7	
Rennen (GE/KK/KK)	10	
Klettern (MU/GE/KK)	10	
Schleichen (IN/GE/GE)	9	
Gesellschaft (max. +2 pro Stufe)		
Beeinflussen (KL/IN/CH)	10	
Lügen (MU/IN/CH)	7	
Psychologie (KL/IN/CH)	7	
Handwerk (max. +2 pro Stufe)		
Heilkunde (MU/KL/FF)	8	
Schriftkenn. (KL/KL/FF)	-2	
Rohstoffb. (KL/FF/KK)	5	
Natur (max. +2 pro Stufe)		
Fährtenlesen (KL/IN/GE)	9	
Orientierung (KL/IN/IN)	7	
Wildnisleben (IN/FF/GE)	6	
Fesseln (IN/FF/GE)	7	
Wissen (max. +3 pro Stufe)		
Geographie (KL/KL/IN)	6	
Mythenkunde (KL/KL/IN)	8	
Technik (KL/KL/IN)	6	
Pflanzenk. (MU/KL/IN)	1	
Instinkt (max. +1 pro Stufe)		
Sinnesschärfe (KL/IN/IN)	13	
Geschmack (KL/IN/IN)	6	

Fernkampf			
Waffe	Art	ZW	TP
			W6+
			W6+
			W6+

Rüstung			
Rüstungsteil	Zust.	RS	BE
Lederrüstung		2	
Totale Rüstung / Behinderung			

Wichtige Bekannte

Schwächen		
Arroganz (FU/CS/KL)	3	
Eitelkeit (NA/NA/KL)	3	
Geltungssucht (MA/MA/CH)	3	
Goldgier (CS/MA/KL)	3	
Höhenangst (FU/LT/MU)	5	
Jähzorn (UR/UR/KK)	3	
Leichtgläubigkeit (FU/CS/KL)	5	
Lüsternheit (CS/UR/CH)	3	
Neugier (MA/UR/KL)	4	
Optimismus (CS/MA/IN)	3	
Paranoia (MA/UR/MU)	10	
Pessimismus (LT/LT/KL)	4	
Platzangst (FU/UR/KL)	3	
Raumangst (FU/UR/IN)	3	
Soziomanie (MA/UR/CH)	5	
Schussligkeit (UV/NA/FF)	4	
Taktlosigkeit (UV/NA/IN)	5	
Totenangst (FU/FU/MU)	8	
Vergesslichkeit (UV/LT/KL)	9	
Zügellosigkeit (CS/MA/CH)	4	

Tagebuch

Notizen
Umi - alter Stabkämpfer
Aki - Tochter des Händlers
Lania - Geist (rote Stunde)
Shari - Tochter von Mamasch
Drillinge besitzen mindestens 5 Runen
Lesen: 1