

Heldendokument II

Tharun - Die Renaissance

Personalien	
Name	Mei Ling
Titel	
Geschlecht	weiblich
Typus	Brigantai
Alter	16 - 17
Stand	

Erscheinung	
Grösse	165cm
Gewicht	60Kg
Haare	schwarz
Augen	grün
Besonderes	
Auftreten	

Entwicklung			
Stufe	10		
Nächste Stufe	5500		
Erfahrungspunkte	4737		

Aktive Eigenschaften	
Mut	11
Klugheit	13
Intuition	13
Charisma	X 9
Fingerfertigkeit	10
Gewandtheit	13
Körperkraft	11

Passive Eigenschaften	
Charakterschwäche	10
Furcht	6
Lethargie	10
Manie	7
Negative Aura	10
Überreaktion	8
Unvermögen	6

Kräfte / Energien			
Lebensenergie:	67	59	
Arkanenergie			
Karmaenergie			

Kampf - Basiswerte	
Attacke-Basis	4
Parade-Basis	4
Fernkampf-Basis	9
Ausweichen	9

Kampf				
Waffe / Art	AT	PA	TP	BF
Raufen	13	13	1 W6+	-
gr.l. Messer	12	11	1 W6 + 3	
Lanze	12	11	1 W6 + 2	
Stab	12	12	1 W6 + 1	

Ausrüstung	
Tuchbeutel, Nahrung, Trinkhorn	
Fackeln 5	
Seil (20m), Bauernkleidung	
Stiefel	
Tafel	

Talente	
Kampf (max. +1 pro Stufe)	
Raufen	10
Hauen	11
Stechen	10
Schwingen (50/50)	7
Wurfaffen	8
Stab	5
Messer	5
Körpertalente (max. +2 pro Stufe)	
Akrobatik (MU/GE/KK)	7
Rennen (GE/KK/KK)	9
Klettern (MU/GE/KK)	10
Schleichen (IN/GE/GE)	9
Gesellschaft (max. +2 pro Stufe)	
Beeinflussen (KL/IN/CH)	10
Lügen (MU/IN/CH)	7
Psychologie (KL/IN/CH)	6
Handwerk (max. +2 pro Stufe)	
Heilkunde (MU/KL/FF)	7
Schriftkenn. (KL/KL/FF)	-2
Rohstoffb. (KL/FF/KK)	5

Fernkampf			
Waffe	Art	ZW	TP
			W6+
			W6+
			W6+

Natur (max. +2 pro Stufe)	
Fährtenlesen (KL/IN/GE)	9
Orientierung (KL/IN/IN)	7
Wildnisleben (IN/FF/GE)	6
Fesseln (IN/FF/GE)	6
Wissen (max. +3 pro Stufe)	
Geographie (KL/KL/IN)	5
Mythenkunde (KL/KL/IN)	8
Technik (KL/KL/IN)	6
Instinkt (max. +1 pro Stufe)	
Sinnesschärfe (KL/IN/IN)	12
Geschmack (KL/IN/IN)	5

Rüstung			
Rüstungsteil	Zust.	RS	BE
Lederrüstung		2	
Totale Rüstung / Behinderung			

Wichtige Bekannte	

Schwächen	
Arroganz (FU/CS/KL)	3
Eitelkeit (NA/NA/KL)	3
Geltungssucht (MA/MA/CH)	3
Goldgier (CS/MA/KL)	3
Höhenangst (FU/LT/MU)	5
Jähzorn (UR/UR/KK)	3
Leichtgläubigkeit (FU/CS/KL)	4
Lüsternheit (CS/UR/CH)	3
Neugier (MA/UR/KL)	3
Optimismus (CS/MA/IN)	3
Paranoia (MA/UR/MU)	10
Pessimismus (LT/LT/KL)	3
Platzangst (FU/UR/KL)	3
Raumangst (FU/UR/IN)	3
Soziomanie (MA/UR/CH)	5
Schussligkeit (UV/NA/FF)	4
Taktlosigkeit (UV/NA/IN)	5
Totenangst (FU/FU/MU)	8
Vergesslichkeit (UV/LT/KL)	9
Zügellosigkeit (CS/MA/CH)	4

Tagebuch	

Notizen	
Umi - alter Stabkämpfer	
Aki - Tochter des Händlers	
Lania - Geist (rote Stunde)	
Shari - Tochter von Mamasch	
Drillinge besitzen mindestens 5 Runen	
Lesen: 1/2	